

**Geografia:**

Il Comune di Balestrino è situato nell'entroterra di Loano, a sette chilometri dalla costa della Riviera Ligure di Ponente.

Il territorio comunale è diviso in quattro frazioni Borgo, Poggio, Cuneo e Bergalla collegate tra loro per mezzo di stradine e sentieri boschivi.

Il comune fa parte della Comunità Montana Pollupice.

**Geography:**

The Municipality of Balestrino is located in the hinterland of Loano, seven kilometers from the coast of the West Ligurian Coast (Riviera Ligure di Ponente).

The municipal territory is divided into four fractions Borgo, Poggio, Cuneo and Bergalla linked together by roads and forest trails.

The town is part of the Mountain Community of Pollupice.

**Altitudine:** 371 m. s.l.m.

**Superficie:** 11,27 km<sup>2</sup>

**Abitanti:** 599

**Densita':** 52 ab./km<sup>2</sup>

**Distanza da Genova:** 88,00 km

**Distanza da Savona:** 42,00 km

**CAP:** 17020

**Nome abitanti:** Balestrinesi

**Santo patrono:** Sant'Andrea

**Giorno festivo:** 30 novembre

**Frazioni/Hamlets:** Bergalla, Borgo, Cuneo, Poggio.

**Altitude:** 371 mt. a.s.l.

**Surface:** 11,27 km<sup>2</sup>

**Inhabitants:** 599

**Density:** 52 inhab./km<sup>2</sup>

**Distance from Genova:** 88,00 km

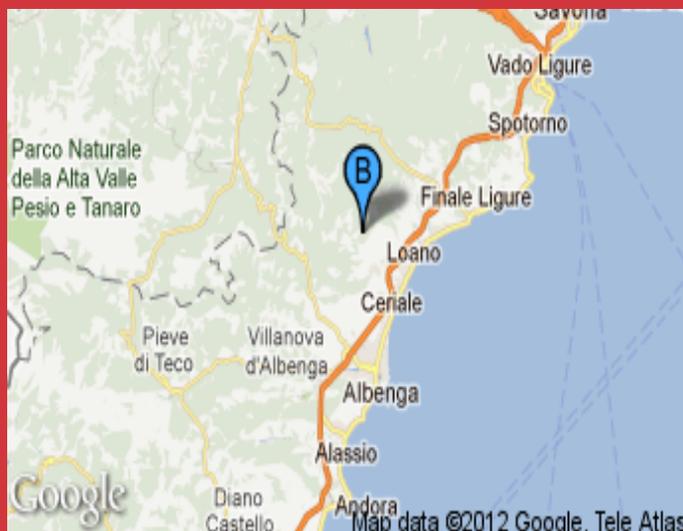
**Distance from Savona:** 42,00 km

**Postal Code:** 17020

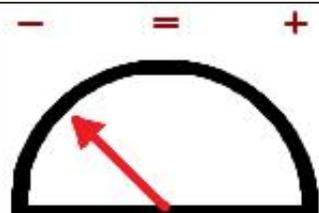
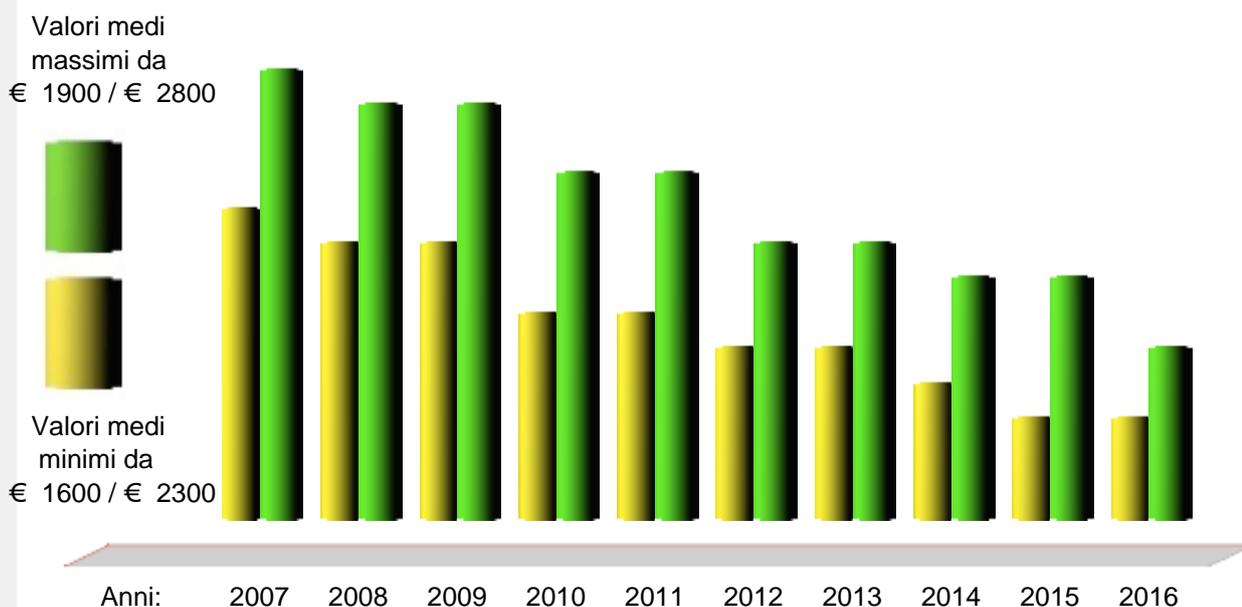
**Inhabitants Name:** Balestrinesi

**Patron Saint:** Sant'Andrea

**Local Holiday:** 30 of november



## Andamento prezzi medi per immobili nuovi o ristrutturati



Prezzi abitazioni anno 2016	Quartiere	Ristrutturato/Nuovo		In buono stato		Da ristrutturare	
		Minimo	Massimo	Minimo	Massimo	Minimo	Massimo
	Centro	€ 1.750	2.250	1.200	1.350	850	1.000
	Periferia	€ 1.350	1.550	1.200	1.350	650	750
	Semicentro	€ 1.750	2.050	1.350	1.650	750	850

Prezzi parcheggi anno 2016		Centro	Semicentro	Periferia	Minimo	Massimo	Altro
Posti auto scoperti	€	9.700	7.750	4.850	---	---	---
Posti auto coperti	€	11.650	9.700	7.750	---	---	---
Box singoli	€	17.450	15.500	12.600	---	---	---



www.liguria.fiaip.it

in collaborazione con

